|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BAHAGIAN PENDIDIKAN DAN LATIHAN TEKNIK VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **KERTAS TUGASAN**  ***( ASSIGNMENT SHEET )*** | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM NOSS** | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | |
| **TAHAP NOSS** | 3 | |
| **KOD, NAMA CU DAN WA NOSS** | **CU2/WA2 - SETUP LOCAL ENVIRONMENT** | |
| **NAMA PROGRAM KV** | SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | |
| **KOD DAN NAMA KURSUS KSKV** | KPD 1023 INTRODUCTION TO WEB DEVELOPMENT | |
| **NO DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV** | K2 INTRODUCTION TO DEVELOPMENT ENVIROMENT | |
| **NO. KOD NOSS** | IT-010-3:2016-C02/T(22/70) | Muka Surat : 1 Drp : 5 |
| **NO. KOD KSKV** | KPD1023/P(3/17) |

**TAJUK/***TITLE***:**

**PEMBANGUNAN PEMASANGAN STACK**

**TUJUAN/***PURPOSE* **:**

Kertas Tugasan adalah bertujuan untuk memantapkan pemahaman dan pengetahuan

pelatih mengenai :

1. Menerangkan tentang persekitaran pembangunan
2. Menerangkan tentang *local server*
3. Menerangkan tentang *Source Code Management* (SCM)

**ARAHAN/***INSTRUCTION* **:**

Kertas Tugasan ini mengandungi tiga (3) bahagian. Jawab semua soalan di bawah dengan merujuk Kertas Penerangan (KPD1023/P(3/17)).

**SOALAN/***QUESTION* **:**

**BAHAGIAN A : SOALAN OBJEKTIF**

**Arahan / *Direction*** : **Bulatkan jawapan yang betul.**

1. Pilih kegunaan *Integrated Development Enviroment (IDE)*
2. Membantu pengguna dalam membina aplikasi perisian dengan persekitaran bersepadu digabungkan dengan semua alat yang diperlukan di tangan.
3. Membantu pengaturcara dalam membina aplikasi perisian dengan persekitaran bersepadu digabungkan dengan semua alat yang diperlukan di tangan.
4. Membantu pemaju dalam membina aplikasi perisian dengan persekitaran bersepadu digabungkan dengan semua alat yang diperlukan di tangan.
5. Membantu pemaju dalam membina aplikasi perisian dengan persekitaran bersepadu digabungkan dengan semua alat yang diperlukan di kepala.

(1 markah)

1. Di antara berikut yang manakah contoh pasangan IDE yang **betul**?
   1. C/C++ : MS Visual C++
   2. Deplhi : Turbo Pascal
   3. Java : Borlang Delphi
   4. Pascal : Netbeans, Eclipse

(1 markah)

1. Secara asasnya, IDE memiliki kemudahan seperti berikut, KECUALI
2. *Editor*
3. *Linker*
4. *Complier*
5. *Debugger*

(1 markah)

1. Pilih di antara berikut proses yang terlibat semasa pembangunan web
2. *Install*
3. *Editing*
4. *Update*
5. *Upload*
6. I, II & III
7. I, II & IV
8. I, III & IV
9. II, III & IV

(1 markah)

1. Pilih fungsi yang **betul** dalam *Source Code Management* (SCM)
2. *Branching*
3. *Distributor*
4. *Access Control*
5. *Source Code Repository*
6. I, II & III
7. I, II & IV
8. I, III & IV
9. II, III & IV

(1 markah)

**BAHAGIAN B : ISI TEMPAT KOSONG**

**Arahan / *Direction*** : **Isikan tempat kosong dengan jawapan yang betul.**

1. \_Server\_\_ sering digunakan bagi komputer yang diakses oleh orang lain melalui komputer lain.

(1 markah)

1. \_*Revision control*\_\_\_\_\_\_\_\_ sangat penting bagi mengurus, merekod dan menjejaki perubahan yang telah dilakukan ke atas sistem / perisian.

(1 markah)

1. Kita boleh *set-up* persekitaran *localhost* dengan aplikasi pelayan \_\_\_Apache\_\_\_, \_\_MySQL\_\_\_ dan \_\_\_PHP\_\_.

(3 markah)

1. **\_\_\_\_**Arkib fail**\_\_\_\_\_\_** merupakan struktur data yang mengandungi metadata bagi fail-fail yang disimpan dalam komputer.

(1 markah)

1. *Access Control* adalah pendekatan yang digunakan untuk keselamatan *\_\_\_\_sistem\_\_\_\_\_\_.*

(1 markah)

**BAHAGIAN C : SOALAN ESEI PENDEK**

11. Jelaskan secara ringkas 3 maksud *Local Server* ........

* ***Local*** merujuk kepada **komputer yang sedang digunakan**
* ***Host*** merujuk kepada **hosting** atau s**erver**
* ***Server*** pula sering digunakan bagi komputer yang diakses oleh orang lain melalui komputer lain. Kebiasaanya, server merupakan komputer yang mempunyai talian internet.

(6 markah)